



Regolamento Ufficiale

Torneo Back to Rift

Art. 1 – Informazioni generali

1. Il torneo denominato “Back to Rift” è un evento competitivo di League of Legends organizzato da Elder Rift League, in collaborazione con Locuste Crew e A.P.H. Gaming A.S.D..
2. La competizione si svolgerà esclusivamente sul server EUW di League of Legends.
3. Il torneo ha lo scopo di promuovere l’attività amatoriale e competitiva nell’ambito degli eSports.

Art. 2 – Struttura del torneo

1. Il torneo è suddiviso in due bracket distinti, al fine di garantire equilibrio competitivo:
 - High Elo Bracket: riservato a squadre con elo medio Emerald IV o superiore.
 - Low Elo Bracket: riservato a squadre con elo medio compreso tra Unranked e Platinum I. (bisogna aver fatto almeno 20 game i ranked negli ultimi tre mesi. I limiti degli elo sono validi per tutte le season passate)
 - per casi eccezionali contattare elderriftleague.com, si riserva il diritto di valutazione dei casi specifici per la partecipazione al torneo
2. Ogni bracket sarà composto da un massimo di 8 squadre, per un totale di 16 team partecipanti.
3. Ogni squadra deve essere composta da 5 giocatori titolari e può registrare fino a 2 riserve.
4. Le vincitrici dei due bracket si scontreranno in uno show match.

Art. 3 – Requisiti di partecipazione

1. **Età minima:** 13 anni compiuti al momento dell’iscrizione.
2. **Account di gioco:** ogni partecipante deve utilizzare un account League of Legends valido, personale e attivo sul server EUW.
3. **Iscrizione:**
 - Ogni squadra deve effettuare l’iscrizione tramite la piattaforma ufficiale Elder Rift League ed essere iscritta al canale Discord di Elder Rift League.
 - Tutti i componenti della squadra (titolari e riserve) devono essere registrati sul sito ERL.
4. Non è consentito l’utilizzo di account smurf, account condivisi o prestati.
5. Gli organizzatori si riservano di verificare l’identità dei giocatori in caso di sospetti irregolari.

Art. 4 – Formato e calendario

1. Struttura a Single elimination
2. Incontri al meglio di 3 partite (BO3) Fearless.
3. **Calendario ufficiale:** sarà comunicato sul sito e sui canali social degli organizzatori e dovrà essere rispettato scrupolosamente dalle squadre.

Art. 5 – Regole di gioco

1. **Modalità:** Draft competitivo.
2. **Patch:** verrà utilizzata la patch ufficiale attiva al momento dell'inizio del torneo, salvo diversa comunicazione degli organizzatori.
3. **Side Selection:** verrà determinata casual mente nella prima partita tramite lancio di dado (chi fa il numero più alto sceglie il lato) successivamente per i restanti match sceglierà sempre la squadra perdente nel match precedente.
4. Ogni squadra può richiedere fino a 10 minuti complessivi di pausa per partita. Le pause devono essere giustificate da motivi tecnici o di forza maggiore.
5. **Ritardi:** È consentito un ritardo massimo di 15 minuti dall'orario fissato. Oltre tale limite la squadra in ritardo potrà incorrere in penalità:
 - per ogni minuto di ritardo successivo ai 15 minuti la squadra perde un Ban nella prima partita.
 - dopo 25 minuti dall'orario di inizio perdi la partita.
 - dopo 30 minuti dall'orario di inizio perdi la serie.

Art. 6 – Fair Play e condotta

1. I giocatori sono tenuti a mantenere un comportamento corretto e rispettoso, sia in game che nelle comunicazioni pubbliche e private.
2. **È severamente vietato:**
3. L'utilizzo di linguaggio offensivo, discriminatorio o minaccioso.
4. Qualsiasi forma di cheating, bug abuse o exploit.
5. L'uso di programmi di terze parti non autorizzati.
6. Gli organizzatori si riservano il diritto di applicare sanzioni che vanno dal richiamo scritto fino alla squalifica immediata della squadra o del singolo giocatore.

Art. 7 – Regole per la creazione del match

La lobby di gioco deve essere creata con le seguenti impostazioni:

IMPORTANTE: dalla distruzione del nexus all'avvio della fase di draft della partita successiva possono passare massimo 10 minuti, in caso di ritardi vedi (Art.5)

1. Mappa: Landa degli evocatori
2. Nome partita: **BTF-TAGvsTAG** (es. BTF-ABCvsXYZ)
3. Dimensione squadra: 5v5
4. Modalità di gioco: Selezione torneo (Tournament Draft) o Selezione segreta utilizzando:
<https://drafter.lol/>
5. Spettatori: ammessi e consigliati. Nel caso di match oggetto di streaming ufficiale, la presenza degli spettatori sarà obbligatoria.
6. La creazione della lobby è responsabilità del capitano della squadra di casa, ovvero quella collocata in alto del tabellone ufficiale pubblicato sul sito.
7. I capitani sono responsabili di verificare che le impostazioni della lobby siano corrette prima dell'inizio del match.
8. Draft esterno consigliato: è raccomandato l'utilizzo di siti esterni quali drafter.lol per la fase di ban e pick, impostando la modalità Fearless Draft, per poi selezionare i campioni direttamente in modalità Selezione Segreta.
9. Chat vocale obbligatoria:
 - Durante i match, i team devono essere presenti sul server Discord ufficiale di Elder Rift League, creando un canale vocale temporaneo con il nome del proprio team.
 - Solo i giocatori titolari devono rimanere smutati durante la partita.
 - Eventuali coach, staff o spettatori esterni potranno parlare esclusivamente prima dell'inizio o dopo la conclusione dei game, non durante lo svolgimento degli stessi.
10. I risultati delle partite dovranno essere comunicati nell'apposito canale Discord di Elder Rift League, tramite screenshot nella cronologia partite.

Art. 8 – Streaming e diritti di immagine

1. Tutte le partite potranno essere trasmesse in diretta streaming sui canali ufficiali degli organizzatori.
2. **Partecipando al torneo, i giocatori acconsentono all'utilizzo di:**
3. Immagini, clip e registrazioni video delle partite.
4. Nickname e dati di gioco, a fini di comunicazione e promozione dell'evento.
5. È vietato trasmettere in autonomia le partite senza previa autorizzazione degli organizzatori.

Art. 9 – Premi

1. I premi saranno annunciati dopo la chiusura delle iscrizioni.
2. L'assegnazione dei premi è vincolata al rispetto integrale del presente regolamento.

Art. 10 – Disposizioni finali

1. Con l'iscrizione al torneo, le squadre e i singoli giocatori dichiarano di accettare integralmente il presente regolamento.
2. Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare o aggiornare il regolamento per motivi organizzativi, tecnici o competitivi, dandone comunicazione tempestiva ai partecipanti.
3. Per ogni controversia non contemplata nel presente regolamento, la decisione finale spetta insindacabilmente allo staff organizzativo.