

ARAM CUP

REGOLAMENTO UFFICIALE



EVENTO RICREATIVO DI PRE-TRANSIZIONE ALLO SPLIT 2

Date ufficiali: 10 e 11 gennaio 2026

Inizio e chiusura iscrizioni: 7 Dicembre 2025 – 2 Gennaio 2026 (o a raggiungimento numero team)

ART. 1 – INFORMAZIONI GENERALI

L'Aram Cup Tournament è un evento for fun, non competitivo, organizzato da Elder Rift League in collaborazione con Locuste Crew. L'obiettivo è offrire un momento di gioco leggero e divertente prima dell'inizio dello Split 2 di Febbraio. L'evento si svolgerà esclusivamente sul server EUW di League of Legends nei giorni 10 e 11 gennaio 2026.

Non è un torneo competitivo: non è previsto alcun ranking ufficiale né alcun tipo di pressione agonistica.

ART. 2 – STRUTTURA DEL TORNEO

- Il torneo si gioca interamente in modalità ARAM, in un unico bracket senza limiti di Elo.
- Le partite si disputano in formato Bo1 (Best of 1).
- Ogni squadra deve includere un minimo di 5 giocatori fino ad un massimo di 7 giocatori.
- Il torneo è pensato per essere semplice, rapido e orientato al divertimento.

ART. 3 – REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al torneo è necessario aver compiuto 13 anni. Ogni giocatore deve utilizzare un account personale attivo sul server EUW, poiché non sono consentiti account smurf, condivisi o prestati. È possibile utilizzare un account secondario solo nel caso in cui questo disponga di tutti i campioni, così da evitare qualsiasi vantaggio ingiusto nella modalità ARAM.

In fase di partecipazione, ogni squadra deve essere registrata tramite la piattaforma ufficiale ERL, e tutti i membri (sia titolari che riserve) devono risultare iscritti al sito ERL. Inoltre, per motivi organizzativi e di comunicazione, è obbligatorio che ogni partecipante sia presente nel server Discord ERL, dove verranno fornite le indicazioni operative e gestite le comunicazioni ufficiali.

Lo staff si riserva il diritto di verificare l'identità dei giocatori in caso di dubbi o irregolarità, per garantire un ambiente corretto e trasparente per tutti.



ART. 4 – FORMATO E CALENDARIO

- Struttura a Single Elimination.
- Partite in formato Bo1.
- Il torneo si svolgerà il 10 e 11 gennaio 2026, seguendo due fasce orarie definite dagli organizzatori.
- Non è possibile giocare al di fuori degli orari indicati.
- Non sono ammessi spostamenti delle partite, salvo casi eccezionali autorizzati dallo staff.

ART. 5 – REGOLE DI GIOCO

Tutte le partite del torneo si svolgono in modalità ARAM, seguendo le regole standard previste dal gioco: i campioni vengono assegnati in modo completamente casuale dal sistema, con la possibilità per i giocatori di utilizzare i propri reroll e di effettuare scambi tramite le funzioni interne del client.

Ogni squadra dispone di un massimo di 5 minuti di pausa complessivi per partita, da utilizzare esclusivamente in caso di problemi tecnici. Le pause devono essere comunicate in modo chiaro nella chat della lobby o della partita, e riprese non appena possibile.

Per quanto riguarda i ritardi, è prevista una tolleranza massima di 10 minuti dall'orario stabilito per l'inizio della partita. Superato questo limite, se una squadra non è ancora pronta o mancano uno o più giocatori necessari per avviare il match, verrà automaticamente assegnata la sconfitta a tavolino.

ART. 6 – FAIR PLAY E COMPORTAMENTO

Essendo un evento organizzato da Elder Rift League in collaborazione con Locuste Crew, lo staff richiede una condotta rispettosa, serena e collaborativa da parte di tutti i partecipanti.

È ASSOLUTAMENTE VIETATO (e sarà sanzionato):

- Linguaggio offensivo o tossico.
- Cheating, exploit o bug abuse.
- Utilizzo di software di terze parti non autorizzati.

Lo staff può applicare richiami, sanzioni o allontanamenti in caso di violazioni.



ART. 7 – CREAZIONE DEL MATCH

IMPOSTAZIONI LOBBY

- Mappa: casuale
- Modalità: ARAM – selezione “Tutti casuali”
- Nome stanza: ACT-TEAMvsTEAM
- Spettatori: tutti; in caso di streaming ufficiale, è obbligatorio lasciare 2 slot per lo staff.

La squadra “di casa” è responsabile della creazione della lobby. Entrambi i capitani devono verificare che tutte le impostazioni siano corrette.

OBBLIGO DISCORD

- Tutti i giocatori devono essere presenti nel server Discord ERL durante la partita.
- I risultati devono essere inviati tramite screenshot nel canale dedicato.

ART. 8 – STREAMING E DIRITTI DI IMMAGINE

Alcune partite potranno essere trasmesse sui canali ufficiali ERL.

Partecipando all’evento, i giocatori autorizzano l’utilizzo di immagini, clip, registrazioni, nickname e dati di gioco. È vietato trasmettere autonomamente le partite senza autorizzazione dello staff.

ART. 9 – PREMI

Essendo un evento puramente ricreativo, eventuali premi (se previsti) saranno comunicati dopo la chiusura delle iscrizioni in data 2 gennaio 2026 o a raggiungimento numero team. I premi verranno consegnati solo nel rispetto del regolamento.

ART. 10 – DISPOSIZIONI FINALI

L’iscrizione al torneo implica la piena accettazione del presente regolamento. Gli organizzatori possono modificarlo o aggiornarlo per motivi tecnici o organizzativi. Eventuali casi non previsti verranno valutati e risolti dallo staff ERL con buon senso.